SVEN®

Game racing wheel

USER MANUAL



GC-W100
GC-W120

www.sven.fi

SVEN®

Game racing wheel

Congratulations on the purchase of Sven game racing wheel!

COPYRIGHT
© SVEN PTE. LTD. Version 1.0 (13.08.2026).
This Manual and information contained in it are copyrighted. All rights reserved.

TRADEMARKS
All trademarks are the property of their legal holders.

NOTICE OF RESPONSIBILITY RESTRICTION
Despite the exerted efforts to make this Manual more exact, some discrepancies may occur. The information of this Manual is given on "as is" terms. The author and the publisher do not bear any liability to a person or an organization for loss or damages which have arisen from the information, contained in the given Manual.

BUYER RECOMMENDATIONS
• Unpack the device carefully. Make sure there are no accessories left in the box. Check up the device for damage; if the product was damaged during transportation, address the firm which carried out the delivery; if the product functions incorrectly, address the dealer at once.
• Check up the package contents and availability of the warranty card. Make sure the warranty card has a shop stamp, a legible signature or the seller's stamp and purchase date, and the goods number corresponds to that in the warranty card. Remember: in case of warranty card loss or discrepancy of numbers you forfeit the right for warranty repairs.
• Before installing and using the speaker system, read this Manual carefully and keep it for future reference.
• Shipping and transportation equipment is permitted only in the original container.
• Does not require special conditions for realization.
• Dispose of in accordance with regulations for the disposal of household and computer equipment.
• The date of manufacture of the product is indicated on the box.

CONTENTS

ENG **2**
1. DESCRIPTION **3**
2. SAFETY PRECAUTIONS **3**
3. PACKAGE CONTENTS **3**
4. SPECIAL FEATURES **3**
5. SYSTEM REQUIREMENTS **3**
6. DESCRIPTION OF THE CONSTRUCTION **4**
7. FUNCTIONAL BUTTONS **5**
8. CONNECTION AND INSTALLATION **6**
9. CONNECTING A WHEEL TO DIFFERENT PLATFORMS **6**
10. TECHNICAL SPECIFICATIONS **8**
RUS **9**

Technical support is on www.sven.fi.

User Manual

GC-W100
GC-W120

1. DESCRIPTION

Fully multi-compatible gaming wheel with a double vibration effect and power supply via USB, wheel-mounted switches, change gear lever and pedal system will upgrade your racing to a new level. All buttons and control elements of a gaming controller are integrated into your favorite consoles. The wheel GC-W100/120 supports a digital, analog and a steering wheel mode, as well as a vibration feature that can be used with PS3/4, XB1, N-Switch, Windows 7/8/10/11 devices and a personal computer via USB connection.

2. SAFETY PRECAUTIONS

• Do not disassemble or repair the device on your own. Maintenance and repairs should be carried out by qualified staff of the service centre only.
• Protect the device from direct impact of high humidity, dust, strong magnetic fields, vibrations, high temperatures, toxic liquids and gases.
• Instructions for device maintenance: for cleaning the case of the device please use clean soft cloth. Do not use such solvents as gasoline or spirit for cleaning, since these solvents can damage the surface of the device.
• Do not drop the device not to have it damaged.

3. PACKAGE CONTENTS

Gaming racing wheel — 1pc
Pedal unit — 1pc
Clamps - 2 pcs
User manual — 1pc
Warranty card — 1 pc

4. SPECIAL FEATURES

• Vibration feedback for realistic gaming experience
• Programmable buttons
• X-Input and Direct Input modes support
• 3 levels of wheel turning sensitivity
• Secure fixturing using clamp
• Compatible with PS3/4, XB1, N-Switch, Windows 7/8/10/11
• 270° rotation angle
• Programmable understeering switches
• Gear lever

5. SYSTEM REQUIREMENTS

• Available USB port.
• Operational system Windows 8-11, PS3/4, Xbox One, Nintendo Switch 1/2. Using with the PS4 and Xbox One required original gamepad.

6. DESCRIPTION OF THE CONSTRUCTION

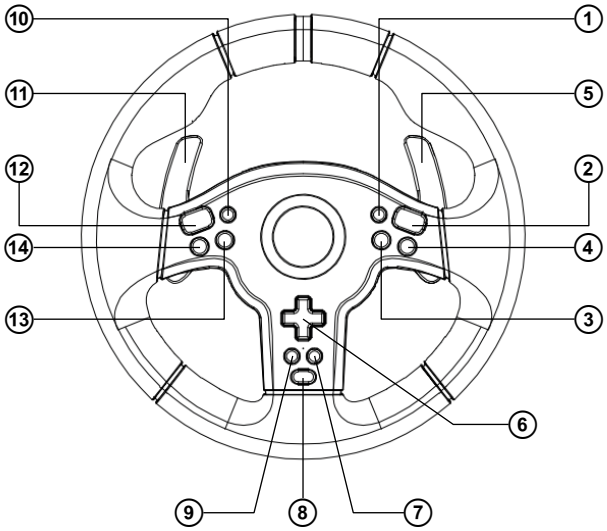


Fig. 01. Front view

① R3/SL/12
② R2/RT/ZR/6
③ B/O/2
④ A/X/1
⑤ RB/R1/R/8
⑥ D-pad
⑦ MENU/OPTION/START/+/9
⑧ HOME/PS/13
⑨ VIEW/Share/Back/-/10
⑩ SL/L3/11
⑪ LB/L1/L/7
⑫ LT/L2/B/Brake
⑬ Y/△/4
⑭ X/□/3

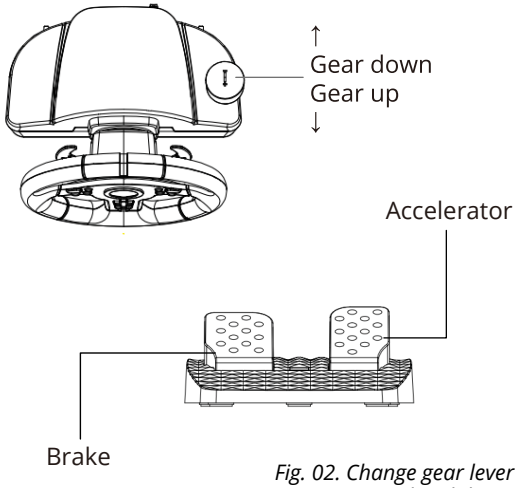


Fig. 02. Change gear lever and pedal unit

7. FUNCTIONAL BUTTONS

Mode	PS3	PS4	PS5	Xbox One	Xbox Series	PC (X-INPUT)	Switch/ SW2	PC (D-INPUT)
Action Key	X	X	X	A	A	A	A	1
	○	○	○	B	B	B	B	2
	□	□	□	X	X	X	X	3
	△	△	△	Y	Y	Y	Y	4
	R2	R2	R2	RT	RT	RT	ZR	6
	L2	L2	L2	LT	LT	LT	ZL	5
	R3	R3	R3	SR	SR	SR	R3	12
	L3	L3	L3	SL	SL	SL	L3	11
D-PAD	UP	UP	UP	UP	UP	UP	UP	UP
	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN
	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT
	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT
Function Key	Start	OPTIONS	OPTIONS	Menu	Menu	Start	+	9
	Select	SHARE	SHARE	View	View	Back	-	10
L-Wing	L1	L1	L1	LB	LB	LB	L	7
R-WING	R1	R1	R1	RB	RB	RB	R	8
L-Pedal	L2	L2	L2	LT	LT	LT	B	Brake
R-Pedal	R2	R2	R2	RT	RT	RT	A	Accelerator
Gearshift Up	R1	R1	R1	RB	RB	RB	R	8
Gearshift Down	L1	L1	L1	LB	LB	LB	L	7
Mode	PS	PS	PS	HOME	HOME	HOME	HOME	13

Buttons, that you can copy (Default):
- PS3, PS4: L1, R1, R2, L2, L3, R3.
- Xbox One: LB, RB, RT, LT, SL, SR.
- X-INPUT: LB, RB, RT, LT, SL, SR.
- D-INPUT: 7, 8, acceleration, brake, 11, 12.
- Switch: L, R, A, B, L3, R3.

Buttons that can be used for recording the functions (Programmable):
- PS3, PS4: □, ○, △, X, L1, L2, R1, R2.
- Xbox One: X, B, Y, A, LB, LT, RB, RT.
- X-INPUT: X, B, Y, A, LB, LT, RB, RT.
- D-INPUT: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8.
- Switch: X, B, Y, A, L, ZL, R, ZR.

Program Setup:

- Press + and hold for 3 seconds, until the white LED is on.
- Press the programmable button. White LED starts blinking.
- Press the default button, which you want to copy on programmable button. The white LED is off.

Reset single button function to the default:

- Press + and hold for 3 seconds, until the white LED is on.
- Press on the programmed button – LED starts blinking.
- Press on this button one more time – button will reset function to the default. The white LED is off.

To clear all the programs:

- Press + and hold for 3 seconds, until the white LED is on.
- Press the button and hold for 4 seconds, until the white LED is off. All the programmed buttons will restore to factory settings.

Note: Memory function (none of the settings will be cleared when the wheel is power off.).

8. CONNECTION AND INSTALLATION

- Make sure that the wheel steering angle equals 0° (do not touch the wheel), before connecting a wheel to a gaming console or PC with the power turned on. This guarantees that the wheel steering angle is in the center from the start. You can repeat this procedure if it turns out that your wheel is not aligned.
- Insert a USB connector of pedal unit to a USB port on a gaming wheel back panel.

9. CONNECTING A WHEEL TO DIFFERENT PLATFORMS

Connection with PS3:
- Turn on the PS3.
- Connect the pedal base to the pedal port of the wheel base.
- Connect the wheel to the USB port of the console. Wheel is ready to play games.

Connection with PS4:
- Turn On the PS4 console and set the the " Communication Method" to " Use USB Cable [Enter Settings → Devices → Controllers → Communication Method → Use USB Cable]
- Connect the pedal base to the pedal port of the wheel base.

• Connect the wheel to the USB port of the PS4 console.
• Connect the original PS4™ controller (turned off) to the wheel base with the original cable provided with your console (or a cable with data transfer function)
• The connection is done and the games can be played directly. Blue LED is on.

Connection with Xbox One:
• Turn on the console.
• Connect the pedal base to the pedal port of the wheel base.
• Connect the wheel to the USB port of the Xbox console.
• Connect the original Xbox One and Xbox Series controller (turned off) to the wheel base with the original cable provided with your console (or a cable with data transfer function).
• The connection is done and the games can be played directly. Green LED is on.

9.1 CONNECTION WITH NINTENDO SWITCH (2 CONNECTION MODES):

Mode 1 (via dock-station):
Turn on the Switch console and switch on the "Pro Controller Wired Communication" (Enter System Settings → Controllers and Sensors/Controller Accessories → Pro Controller Wired Communication/Nintendo Switch Pro Controller Wired Communication)
• Put the console inside the dock
• Connect the pedal base to the pedal port of the wheel base
• Connect the wheel to the USB A port of the Switch dock
• The connection is done and can play the games directly.

PS: For the screenshots use + .

Mode 2 (Directly to the console):
1. Turn on the Switch console and switch on the "Pro Controller Wired Communication" (Enter System Settings→Controllers and Sensors/Controller Accessories→Pro Controller Wired Communication/Nintendo Switch Pro Controller Wired Communication)
2. Connect the pedal base to the pedal port of the wheel base
3. Connect the wheel to the Type C port of the Switch Console with Type C OTG adapter.
4. The connection is done and can play the games directly.

PS: For the screenshots use + .

Connection with the PC (there are 2 modes: LED is Orange - X-Input; LED is purple – Direct-Input):
• Turn on the PC.
• Connect the pedal base to the pedal port of the wheel base.
• Connect the wheel to the PC. Wheel will connect in the X-Input, Orange LED is on.
• To switch to the D-input press and hold button for 2 seconds. After the wheel will enter to another input – Purple LED is on.

Enter into the test interface of Windows® to test the buttons and axis functions and to calibrate the axis.

9.2 SENSITIVITY AND DEAD ZONE ADJUSTMENT:

Sensitivity Adjustment:

• Press and hold + R3 for 5 seconds. LED become blinking.

• Each next press on the button will change cyclically the sensitivity level: Low (L) → Middle (M) → High (H). Low level is used by a default (L). LED blink frequency will show the current level:
1. Low level (L): blinks 1 time per second.
2. Middle level (M): blinks 3 times per second.
3. High level (H): blinks 6 times per second.

• Press the X button to save & exit.

Dead zone Adjustment:

• Press and hold + L3 buttons combination for the 5 seconds to enter the settings mode. Blue LED will start to blink.
• For levels adjusting use the «UP» and «DOWN» buttons from the D-PAD: Small (S) → Middle (M) → Large (L). The default edge dead zone is small (S). LED blink frequency will show the current level:
1. Small edge (S): мигает 1 раз в секунду.
2. Middle level (M): blinks 3 times per second.
3. Large level (L): blinks 6 times per second.

• Press the X button to save & exit.

10. TECHNICAL SPECIFICATIONS

Parameter, measurement unit	Value
Wheel diameter	24"
Steering angle, degrees	270°
Number of button, pcs	19
Cable length, m	2
OS compability	PS4/PS3/NS 1-2/XB1/PC
Interface	USB
Clamping type	sucktion cups, clamps
Dimensions (W × H × D), mm	wheel: 240 × 274 × 225 pedals: 210 × 190 × 100
Weight, g	wheel: 1180 pedals: 382

Notes. Technical specifications given in this table are supplemental information and cannot give occasion to claims. Technical specifications and package contents are subject to change without notice due to the improvement of SVEN production.

Руководство по эксплуатации

GC-W100
GC-W120

Благодарим Вас за покупку игрового руля торговой марки SVEN!

АВТОРСКОЕ ПРАВО

© SVEN PTE. LTD. Версия 1.0 (13.08.2026).
Данное Руководство и содержащаяся в нем информация защищены авторским правом.
Все права защищены.

ТОРГОВЫЕ МАРКИ

Все торговые марки являются собственностью их законных владельцев.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ОГРАНИЧЕНИИ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

Несмотря на приложенные усилия сделать Руководство более точным, возможны некоторые несоответствия. Информация данного Руководства предоставлена на условиях «как есть». Автор и издатель не несут никакой ответственности перед лицом или организацией за ущерб или повреждения, произошедшие от информации, содержащейся в данном Руководстве.

РЕКОМЕНДАЦИИ ПОКУПАТЕЛЮ

Аккуратно распакуйте изделие, проследите за тем, чтобы внутри коробки не остались какие-либо принадлежности. Проверьте устройство на предмет повреждений. Если изделие повреждено при транспортировке, обратитесь в фирму, осуществляющую доставку; если изделие не функционирует, сразу же обратитесь к продавцу.
Перевозка и транспортировка оборудования допускается только в заводской упаковке.
Не требует специальных условий для реализации.
Утилизировать в соответствии с правилами утилизации бытовой и компьютерной техники.
Дата изготовления продукта указана на коробке.

СОДЕРЖАНИЕ

ENG 2
RUS 9
1. ОПИСАНИЕ 10
2. МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ 10
3. КОМПЛЕКТАЦИЯ 10
4. ОСОБЕННОСТИ 10
5. СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ 10
6. ОПИСАНИЕ КОНСТРУКЦИИ 11
7. ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ КЛАВИШИ 12
8. ПОДКЛЮЧЕНИЕ И УСТАНОВКА 13
9. ПОДКЛЮЧЕНИЕ РУЛЯ К РАЗНЫМ ПЛАТФОРМАМ 14
10. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ 16

Техническая поддержка размещена на сайте www.sven.fi.
Здесь же Вы сможете найти обновленную версию данного Руководства.

SVEN®

Игровой руль

1. ОПИСАНИЕ

Полностью мультисовместимый гоночный руль с двойным вибрационным эффектом и питанием от USB, подрулевые переключатели, рычаг переключения передач и система педалей выведут ваши гоночные впечатления на новый уровень. Все кнопки и элементы управления игрового контроллера присутствуют на ваших любимых консолях. Руль GC-W150 поддерживает цифровой, аналоговый режим, а также функцию вибрации для использования с устройствами PS4/PS3/Nintendo Switch/Android и персональным компьютером через USB-соединение.

2. МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ

• Не разбирайте устройство и не ремонтируйте его сами. Обслуживание и ремонт должны производить только квалифицированные специалисты сервисных центров.
• Оберегайте устройство от воздействия повышенной влажности, пыли, сильных магнитных полей, вибрации, высоких температур, едких жидкостей и газов.
• Указания по уходу: для очистки корпуса используйте чистую мягкую ткань. Не используйте для очистки такие растворители, как бензин или спирт, так как они могут повредить поверхность устройства.
• Не роняйте устройство, чтобы не повредить его.

3. КОМПЛЕКТАЦИЯ

Игровой руль — 1 шт.
Блок педалей — 1 шт.
Струбцины — 2 шт.
Руководство по эксплуатации — 1 шт.
Гарантийный талон — 1 шт.

4. ОСОБЕННОСТИ

• Функция виброотдачи для реалистичных ощущений от игры.
• Программируемые кнопки.
• Поддержка режимов X-Input и Direct Input.
• 3 уровня чувствительности поворота руля.
• Надёжная фиксация с помощью струбцины.
• Совместим с PS3/4, XB1, N-Switch, Windows 7/8/10/11.
• Угол поворота 270°.
• Программируемые подрулевые переключатели.
• Рычаг для переключения скоростей.

5. СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

• Свободный USB-порт.
• Операционная система Windows 8-11, PS3/4, Xbox One, Nintendo Switch 1/2. При использовании с PS4 и Xbox One требуется оригинальный контроллер.

6. ОПИСАНИЕ КОНСТРУКЦИИ

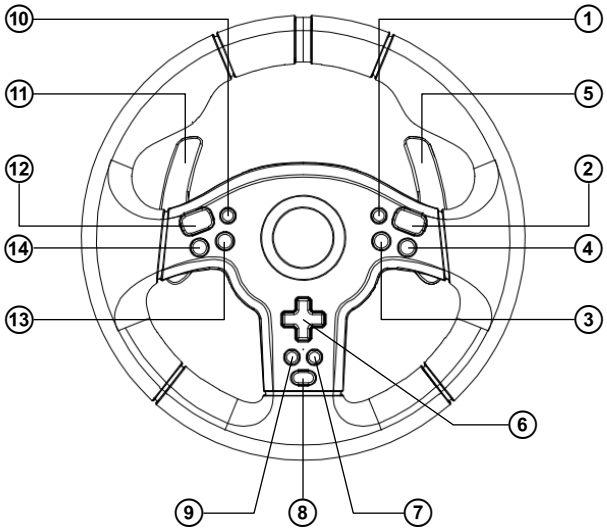


Рис. 01. Вид спереди

① R3/SL/12
② R2/RT/ZR/6
③ B/O/2
④ A/X/1
⑤ RB/R1/R/8
⑥ D-pad
⑦ MENU/OPTION/START/+/9
⑧ HOME/PS/13
⑨ VIEW/Share/Back/-/10
⑩ SL/L3/11
⑪ LB/L1/L/7
⑫ LT/L2/B/Brake
⑬ Y/△/4
⑭ X/□/3

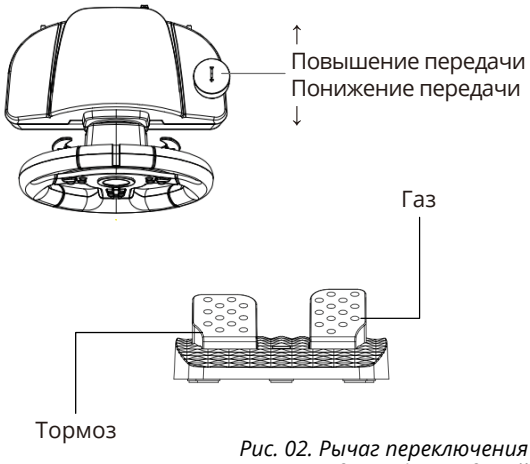


Рис. 02. Рычаг переключения передач и блок педалей

7. ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ КЛАВИШИ

Тип	PS3	PS4	PS5	Xbox One	Xbox Series	PC (X-INPUT)	Switch/ SW2	PC (D-INPUT)
Кнопка действия	X	X	X	A	A	A	A	1
	○	○	○	B	B	B	B	2
	□	□	□	X	X	X	X	3
	△	△	△	Y	Y	Y	Y	4
	R2	R2	R2	RT	RT	RT	ZR	6
	L2	L2	L2	LT	LT	LT	ZL	5
	R3	R3	R3	SR	SR	SR	R3	12
	L3	L3	L3	SL	SL	SL	L3	11
D-PAD	Вверх	Вверх	Вверх	Вверх	Вверх	Вверх	Вверх	Вверх
	Вниз	Вниз	Вниз	Вниз	Вниз	Вниз	Вниз	Вниз
	Влево	Влево	Влево	Влево	Влево	Влево	Влево	Влево
	Вправо	Вправо	Вправо	Вправо	Вправо	Вправо	Вправо	Вправо
Функцио-нальная кнопка	Start	OPTION S	OPTION S	Menu	Menu	Start	+	9
	Select	SHARE	SHARE	View	View	Back	-	10
Левый подрулевой переключатель	L1	L1	L1	LB	LB	LB	L	7
Правый подрулевой переключатель	R1	R1	R1	RB	RB	RB	R	8
Левая педаль	L2	L2	L2	LT	LT	LT	B	Тормоз
Правая педаль	R2	R2	R2	RT	RT	RT	A	Газ
Повышение передачи	R1	R1	R1	RB	RB	RB	R	8
Понижение передачи	L1	L1	L1	LB	LB	LB	L	7
Режимная кнопка	PS	PS	PS	HOME	HOME	HOME	HOME	13

Кнопки, которые можно копировать (Исходные):
• PS3, PS4: L1, R1, R2, L2, L3, R3.
• Xbox One: LB, RB, RT, LT, SL, SR.
• X-INPUT: LB, RB, RT, LT, SL, SR.
• D-INPUT: 7, 8, acceleration, brake, 11, 12.
• Switch: L, R, A, B, L3, R3.

Кнопки, на которые можно назначить действия (Программируемые):
• PS3, PS4: □, ○, △, X, L1, L2, R1, R2.
• Xbox One: X, B, Y, A, LB, LT, RB, RT.
• X-INPUT: X, B, Y, A, LB, LT, RB, RT.
• D-INPUT: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8.
• Switch: X, B, Y, A, L, ZL, R, ZR.

Для назначения новой функции кнопки нужно выполнить следующие действия:

• Нажать ⧉ + ☰ и удерживать в течении 3-х секунд, пока индикационный светодиод не загорится белым цветом.
• Нажать на кнопку, которую нужно запрограммировать. Белый светодиод при этом начнёт мигать.
• Нажать на кнопку, функцию которой нужно передать программируемой кнопке. Белый светодиод погаснет.

Для возвращения запрограммированной кнопке исходной функции нужно выполнить следующие действия:

• Нажать ⧉ + ☰ и удерживать в течении 3-х секунд, пока индикационный светодиод не загорится белым цветом.
• Нажать на запрограммированную кнопку – индикационный светодиод начнёт мигать.
• Нажать на эту же кнопку ещё раз – кнопка вернётся к своей функции по умолчанию. Белый светодиод при этом погаснет.

Для возвращения всем запрограммированным кнопкам исходных функций нужно выполнить следующие действия:

• Нажать ⧉ + ☰ и удерживать 3 секунды, пока не загорится белый светодиод.

• Нажать на кнопку ☰ и удерживать её 4 секунды, пока белый светодиод не погаснет. Все запрограммированные кнопки будут сброшены и восстановятся настройки по умолчанию.

Примечание: руль обладает энергонезависимой памятью, и настройки не будут сброшены при отключении руля от питания.

8. ПОДКЛЮЧЕНИЕ И УСТАНОВКА
• Убедитесь, что угол поворота колеса должен быть равен 0° (не прикасайтесь к колесу), прежде чем подключать колесо к игровой приставке или ПК при включенном питании. Это гарантирует, что угол колеса находится в центре с самого начала. Вы можете повторить эту процедуру, если вы обнаружили, что ваше колесо не отцентровано.
• Вставьте USB-разъем от педалей в USB-порт на задней стороне гоночного руля.

9. ПОДКЛЮЧЕНИЕ РУЛЯ К РАЗНЫМ ПЛАТФОРМАМ

Подключение к PS3:

• Включить PS3.
• Подключить педальный блок к разъёму на корпусе руля.
• Подключить руль к консоли. Настройка завершена, индикатор загорится голубым цветом. Можно приступать к игре.

Подключение к PS4:

• Включить PS4 и переключить тип геймпада на проводной: [Настройки] → [Устройства] → [Контроллеры] → [Способ связи] → [Использовать кабель USB].
• Подключить педальный блок к разъёму на корпусе руля.
• Подключить руль к USB-порту консоли PS4.
• Взять оригинальный геймпад от PS4 (обязательно выключенный) и соедините его с базой руля. Для этого используется оригинальный кабель от консоли или любой другой провод с поддержкой передачи данных.
• На этом подключение завершено. Светодиодный индикатор загорится синим, и можно будет приступать к игре.

Подключение к Xbox One:

• Включить консоль.
• Подключить педальный блок к разъёму на корпусе руля.
• Подключить руль к USB-порту консоли Xbox.
• Взять оригинальный геймпад Xbox (обязательно выключенный) и соединить его с базой руля с помощью оригинального кабеля от консоли (или любого провода с поддержкой передачи данных).
• На этом подключение завершено. Светодиодный индикатор загорится зелёным, и можно будет приступать к игре.

9.1 ПОДКЛЮЧЕНИЕ К NINTENDO SWITCH (ЕСТЬ ДВА ВАРИАНТА ПОДКЛЮЧЕНИЯ):

Вариант 1 (через док-станцию):

• Включить консоль и разрешить проводное подключение для контроллеров. Для этого нужно перейти в: [Системные настройки] → [Контроллеры и сенсоры] → [Проводное подключение контроллера Pro].
• Установить консоль в док-стацию.
• Установить педальный блок к разъёму на корпусе руля.
• Вставьте кабель от руля в USB-порт на док-станции Switch.
• На этом подключение завершено. Светодиодный индикатор загорится красным, и можно будет приступать к игре.

Примечание: для создания скриншотов можно использовать комбинацию + .

Вариант 2 (напрямую к портативной консоли):

• Включить консоль и разрешить проводное подключение для контроллеров. Для этого нужно перейти в: [Системные настройки] → [Контроллеры и сенсоры] → [Проводное подключение контроллера Pro].
• Подключить педальный блок к разъёму на корпусе руля.
• Подключить руль к разъему Type-C на самой консоли, используя переходник Type-C OTG (обратите внимание: переходник не входит в комплект поставки и приобретается отдельно).

• На этом подключение завершено. Светодиодный индикатор загорится красным, и можно будет приступать к игре.

Примечание: для создания скриншотов можно использовать комбинацию + .

Подключение к ПК (есть два режима работы: X-input и D-input):

• Включить ПК.
• Подключить педальный блок к разъёму на корпусе руля.
• Подключить руль к ПК. Руль при этом подключится в режиме X-input, а индикационный светодиод загорится оранжевым цветом.
• Для перехода в режим D-input на подключенном руле нужно нажать и удерживать в течение 2 секунд. Как только руль поменяет режим - индикационный светодиод загорится фиолетовым цветом.

Чтобы откалибровать устройство и проверить отклик всех кнопок и осей, откройте стандартное меню тестирования игровых устройств в Windows.

9.2 НАСТРОЙКА ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТИ РУЛЯ И МЁРТВОЙ ЗОНЫ:

Чувствительность настраивается следующим образом:

• Нажать и удерживать + R3 в течение 5 секунд. Светодиодный индикатор при этом начнёт мигать.
• Каждое последующее нажатие на кнопку будет циклически менять уровень чувствительности: Низкий (L) → Средний (M) → Высокий (H). По умолчанию установлен низкий уровень (L). Определить текущий уровень можно по частоте мигания индикатора:
1. Низкий уровень (L): мигает 1 раз в секунду.
2. Средний уровень (M): мигает 3 раза в секунду.
3. Высокий уровень (H): мигает 6 раз в секунду.

• Чтобы сохранить выбранные параметры и выйти из режима настройки – нужно нажать на кнопку X.

Мёртвая зона руля настраивается следующим образом:

• Нажать и удерживать комбинацию кнопок + L3 в течение 5 секунд, чтобы войти в режим настройки. Светодиодный индикатор замигает синим цветом.
• Для изменения мёртвой зоны используются стрелки «Вверх» и «Вниз» на крестовине (D-PAD): Маленькая (S) → Средняя (M) → Большая (L). По умолчанию установлена минимальная зона (S). Определить выбранный размер можно по частоте мигания индикатора:
1.Маленький размер (S): мигает 1 раз в секунду.
2.Средний размер (M): мигает 3 раза в секунду.
3.Большой размер (L): мигает 6 раз в секунду.

• Чтобы сохранить выбранные параметры и выйти из режима настройки – нужно нажать на кнопку X.

10. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Характеристики и единицы измерения	Значение
Диаметр руля	24"
Угол поворота	270°
Количество кнопок	19
Длина кабеля, м	2
Поддержка	PS4/PS3/NS 1-2/XB1/PC
Интерфейс	USB
Тип крепления	Присоски, струбцины
Размеры, мм	руль: 240 × 274 × 225 педали: 210 × 190 × 100
Вес, г	руль: 1180 педали: 382

Примечания. Приведенные технические характеристики справочные и не могут служить основанием для претензий. Продукция ТМ SVEN постоянно совершенствуется. По этой причине технические характеристики и комплектность могут быть изменены без предварительного уведомления.

For Notes/Для заметок

For Notes/Для заметок

For Notes/Для заметок

Game racing wheel

SVEN®

Model: GC-W100, GC-W120
Importer: Tiralana OY, Office 102, Kotolahdentie 15, 48310 Kotka, Finland. info@sven.fi.

Модель: GC-W100, GC-W120
Уполномоченная организация и импортер в России: ООО «Регард», 105082, г. Москва, ул. Фридриха Энгельса, д. 75, стр. 5. Условия гарантийного обслуживания смотрите в гарантийном талоне или на сайте **www.sven.fi.** Гарантийный срок: 12 мес. Срок службы: 2 года. Производитель: «СВЕН ПТЕ. Лимитед», 176 Джу Чиат Роуд, № 02-02, Сингапур, 427447. Произведено под контролем «Свен Скандинавия Лимитед», 48310, Финляндия, Котка, Котолахдентие, 15. Сделано в Китае.

Manufacturer:
SVEN PTE. LTD, 176 Joo Chiat Road, № 02-02, Singapore, 427447. info@sven.sg. Produced under the control of Oy Sven Scandinavia Ltd. 15, Kotolahdentie, Kotka, Finland, 48310. Made in China.

® Registered Trademark of Oy SVEN Scandinavia Ltd. Finland.

6L0813

GC-W100
GC-W120